



PDF-Komplettlösung

by

Beastie Guides

Das Magazin für Komplettlösungen & Walkthroughs

www.beastieguides.de

Hinweis:

Diese PDF-Komplettlösung unterliegt dem Urheberrecht und darf ohne vorherige Zustimmung nicht an anderer Stelle veröffentlicht werden. Die verwendeten Titel und Logo sind Marken und/oder eingetragene Marken von Bioware und Electronic Arts GmbH.

Inhaltsverzeichnis

Prioritätsmissionen

- Priorität: Mars (**Vorschau**)
- Priorität: Citadel
- Priorität: Palaven
- Priorität: Sur'Kesh
- Priorität: Tuchanka
- Priorität: Citadel II
- Priorität: Perseus-Nebel
- Priorität: Geth-Schlachtschiff
- Priorität: Rannoch
- Priorität: Thessia
- Priorität: Horizon
- Priorität: Cerberus-Hauptquartier
- Priorität: Erde
- Finale: Die verschieden Enden

Story-Nebenmissionen

- Grissom-Akademie: Unterstützung (**Vorschau**)
- Aria: Blood Pack / Eclipse / Blue Suns
- Tuchanka: Turianischer Zug
- Tuchanka: Bombe
- Attika-Traversal: Die Rachni
- Mesana: Notsignal
- Arrae: Ehemalige Cerberus-Wissenschaftler
- Rannoch: Admiral Koris
- Rannoch: Geth-Jägerstaffeln

Weitere Nebenmissionen

- N7-Missionen
- Citadel-Missionen: Teil 1 (**Vorschau**)
- Citadel-Missionen: Teil 2 (ab Priorität: Citadel II)
- Citadel-Missionen: Teil 3 (ab Priorität: Citadel II)
- Galaxie-Missionen: Teil 1
- Galaxie-Missionen: Teil 2 (ab Priorität: Citadel II)

Anhang

- Waffen und ihre Fundorte
- Panzerungen und ihre Fundorte
- Romanzen und ihre Voraussetzungen

Die Prioritätsmissionen

Priorität: Mars

Das Protheanische Archiv

Admiral Hackett hat die Normandy zum Mars beordert, um neue Daten der Protheaner aus dem Mars-Archiv zu bergen. Gleich nach der Landung findet ihr das **Scharfschützengewehr**. Einige Meter weiter überrascht ihr einen Trupp Cerberus-Sturmschützen, als sie Gefangene hinrichten. Danach trifft ihr Shepards alte Bekannte **Liara T'Soni**.

Ihr beschließt, zusammen mit Liara bis zum Protheanischen Archiv durchzuschlagen, bevor die Cerberus-Einheiten dort eintreffen. Sammelt Munition und Medi-Kit in den Ecken ein. Der Aufzug funktioniert nicht. Aktiviert deshalb die "Terminal Fahrzeug-Lift-Steuerung", um mit dem Fahrzeug eine Brücke zu erzeugen. Betretet anschließend die „Personalunterkünfte“, wo ihr von Sturmschützen angegriffen werdet. Im nächsten Raum findet ihr ein Datenpad bei den Sitzen. Benutzt hier die **Sicherheitskonsole**, damit Liara einen alternativen Weg über die „Äußere Luftschleuse“ vorschlägt. Draußen kommt ihr an der **Panzerung Kassa-Fabrication-Brustplatte** auf dem Weg zum „Cafeteria-Wartungseingang“ vorbei. In der Cafeteria geht es in Richtung der „Umweltsteuerung“. Ein Datenpad liegt auf der Rampe nach unten. Schießt auf das Glasfenster und macht die Sturmschützen unschädlich. Aktiviert die „Umweltsteuerung“, füllt eure Munitionsvorräte auf.

Hinter der Tür in Richtung „Kern-Transportereich“ entdeckt ihr eine **Waffen-Mod-Station** sowie ein weiteres Datenpad vor der Treppe. Im folgenden Korridor stellen sich euch viele Cerberus-Sturmschützen in den Weg. Konntet ihr sie erfolgreich zurückdrängen, ist der Weg ins Labor frei. Deaktiviert zuvor die „Reinraumsterilisator-Steuerung“, damit das Labor betreten werden kann. Im Labor findet ihr unter anderem das **Upgrade Schrotflinte Großkaliberlauf** und das **Upgrade Präzisionsgewehr Laufverlängerung**, außerdem ein Datenpad sowie ein Medi-Kit. Betätigt die zweite Reinraum-Steuerung, damit ihr den rechten Bereich sowie den Ausgang aus dem Labor betreten könnt. Hebt vor der Tür zum „Bahn-Kontrollzentrum“ die neue **Waffe M-23 Katana** vom Boden auf. Das Tutorial erklärt euch anschließend, wie ihr dem mächtigen Geschütz entkommt. Erobert danach das „Bahn-Kontrollzentrum“. Neben einem Datenpad gibt es hier außerdem das **Upgrade Präzisionsgewehr Konzentrationsmodul** zu finden. Im Kontrollzentrum befindet sich die „Automatikgeschütz-Steuerung“, wo ihr weitere Informationen erhaltet. Empfängt die mit der Bahn eintreffenden Cerberus-Einheiten gebührend und aktiviert danach die „Seilbahn-Steuerung“, um zum nächsten Bereich zu fahren.

Nehmt rechts von der nächsten Tür das **Upgrade Schrotflinte Shredder-Mod** und links die **Waffe M-15 Vindicator** mit. Die Mission endet schließlich mit der Verfolgungsjagd auf Dr. Eva, um ihr die Daten aus dem Mars-Archiv abzunehmen. Die Mannschaft kehrt auf die Normandy zurück.

(...)

Die Story-Nebenmissionen

Grissom-Akademie: Unterstützung

Nachdem ihr die ersten drei Hauptmissionen absolviert hat, macht euch Spezialistin Traynor auf der Normandy auf diese Nebenmission aufmerksam. Im System „Petra-Nebel“ sollt ihr die Studenten aus der Grissom-Akademie im „Vetus“-Cluster evakuieren. Auf der Raumstation werdet ihr von Kahlee Sanders empfangen und eingewiesen. Kämpft euch den Weg durch die Station gegen die Cerberus-Einheiten frei. Wendet euch nach der ersten Tür in Richtung der „Orion-Halle“ nach rechts, um das **Upgrade: Sturmgewehr Stabilitätsdämpfer** zu entdecken. Danach befreit ihr den ersten Studenten. Im folgenden Raum liegt das **Upgrade: MP Kühlkörper**. Nach dem nächsten Kampf findet ihr auf der Sitzreihe im nächsten Raum die **Waffe M-96 Mattock** auf der Sitzbank. Im hinteren Bereich dieses Raums könnt ihr die nächste Studentin retten. In ihrer Nähe liegt die **Panzerung Mnemonischer Visor**.

Geht den Weg weiter in Richtung der „Orion-Halle“. Vor der Tür wird ein Terminal von einem Cerberus-Schildgenerator blockiert. Zerstört den Generator, damit Sanders Kontakt mit ihren Studenten aufnehmen kann. Sobald ihr die „Orion-Halle“ betretet, taucht ein Atlas auf. Während sich die Studenten eine Zeitlang selbst durch Barrieren gegen die Cerberus-Söldner schützen können, solltet ihr deshalb zügig die Angreifer ausschalten. Vernichtet zuerst die Schilde, dann die Panzerung des Atlas mit entsprechender Munition oder Kräften. Habt ihr den Angriff überstanden, dürft ihr das **Upgrade: Sturmgewehr Präzisionszielfernrohr** im Aufenthaltsraum der Studenten einsacken. Als Nächstes sollt ihr den **Cerberus-Laptop** für Sanders aufspüren, damit sie die Kameras deaktivieren kann. Der Laptop liegt auf einer Sitzbank in der Ecke im selben Raum. Aktiviert anschließend das Terminal für den **manuellen Tür-Override**, der sich bei den Studenten befindet.

Als Nächstes erwartet euch eine Schlacht, die es in sich hat. Flankiert von einem Cerberus-Atlas greifen euch Horden von Cerberus-Infanterie sowie Geschützen in der Gartenanlage an. Macht nicht den Fehler und rennt blind in die große Anlage hinein, sonst endet ihr schnell als Kanonenfutter. Postiert euch besser links und rechts der Tür und lockt einzelne Einheiten zu eurer Position, um sie so nacheinander auszuschalten. Rennt anschließend die Rampe nach rechts, die euch zu einem Seitentunnel mit Nachschubmunition führt. Erobert schließlich den hinteren Teil der Anlage, wo sich der Ausgang befindet. Anschließend könnt ihr Studentin Octavia überzeugen, sich der Rettung anzuschließen. Im folgenden Raum liegt die **Panzerung Serrice-Council-Brustplatte**. Am Ende erwartet euch noch ein längerer Kampf in der Shuttle-Bucht. Jedoch dürft ihr dabei einen unbemannten Atlas requirieren, der die Sache sehr angenehm macht. Sobald Sanders grünes Licht gibt, ist die Mission überstanden. Übrigens könnt ihr bei einem Besuch der Citadel im Spectre-Büro die Bereitstellung von Unterkünften für jüngere Grissom-Studenten am Terminal aktivieren, was euch extra Kriegsaktivposten einbringt.

(...)

Citadel-Missionen

Huerta-Krankenhaus

Citadel: Biotische Verstärker-Interfaces

Wenn ihr die Studenten von der Grissom-Akademie in der Nebenmission „Grissom-Akademie: Unterstützung“ erfolgreich evakuieren konntet, erscheint diese Nebenmission in eurem Logbuch. Von der Raumstation konnten Pläne für neue biotische Verstärker-Interfaces gerettet werden, die ihr bei Gelegenheit zu jemanden auf der Citadel bringen solltet. Sucht dazu das Huerta-Krankenhaus auf. Im Patientenbereich trefft ihr auf eine Asari-Wissenschaftlerin, die die Pläne dankend nimmt. Als Belohnung erhaltet ihr neben 10.000 Credits einen Kriegsaktivposten gutgeschrieben.

Citadel: Medigel-Formel für Aliens

Dr. Ravin in der Lobby des „Huerta-Krankenhauses“ benötigt Hilfe. Demnach sollt ihr eine neue Medigel-Formel suchen, die speziell für Aliens entwickelt wurde. Fündig werdet ihr während der N7-Mission „Cerberus-Labor“ beim schiefgegangenen Medigel-Experiment. Ist euch das nicht gelungen, steht nach der Mission die Formel im Spectre-Terminal auf der Citadel zum Kauf zur Verfügung. Bringt sie zu Dr. Ravin und ihr erhaltet Kriegsaktivposten für „Truppen der Hanar und Drell“.

Bar Purgatory

Citadel: Verbessertes Energieraster

In der „Bar Purgatory“ auf der Citadel benötigt ein Techniker in der Nähe des VIP-Eingangs Pläne für ein verbessertes Energieraster. Entweder ihr besorgt das Teil während der N7-Mission „Cerberus-Angriff“. Ihr findet ein „Altes Raster“ gleich in der Nähe der Kanonensteuerungs-Konsole. Oder ihr durchsucht die Händler-Terminals der Citadel und kauft das Gerät einfach. Als Belohnung wirkt ein Kriegsaktivposten für die „5. Flotte der Allianz“.

Präsidiumsunterhaus

Citadel: Wärmeeinheit-Stabilisatoren

Neue Wärmeeinheit-Stabilisatoren werden im „Präsidiumsunterhaus“ auf der Citadel benötigt. Zu finden sind sie als **Wärmeeinheit-Pläne** während der N7-Mission Cerberus-Jägerbasis, die ihr nach der Hauptmission „Priorität: Truchanka“ von Spezialistin Traynor auf der Normandy erhaltet. Die Pläne findet ihr am Wandmonitor gegenüber der „Sicherheitskonsole“ der Cerberus-Anlage. Habt ihr die Pläne nicht während der N7-Mission geholt, dann durchsucht die Shops auf der Citadel. Nach Abschluss der Hauptmission „Priorität: Citadel II“ steht auf der Ebene „Präsidiumsunterkünfte“ vor dem C-Sicherheits-Außenposten der Salarianer Sellea, der euch die Pläne abnimmt. Dafür gibt's einen Kriegsaktivposten für die „3. Flotte der Salarianer“.

Citadel: Barla Von

Sprecht ihr während eines Aufenthalts auf der Citadel mit Crewmitglied Liara im Cafe des „Präsidiumsunterhauses“, gibt sie euch den Tipp, mit dem Volus-Händler Barla Von hier in der Bank zu reden. So erfahrt ihr von abgeschnittenen Söldnertruppen des Shadow Broker im „Kroganische DMZ“-Systems. Scantet dort im Dranek-System den Planeten Rothla, um den Kriegsaktivposten „Killertrupp des Shadow Broker“ zu erhalten.

(...) *Ende der Vorschau*